

RABBIT SKULLS ROLLER DERBY AVIGNON & WTF

REGLEMENT INTERIEUR 2018/2019

L'Objet du présent règlement intérieur vise à préciser les valeurs des équipes féminine et masculine, championnat et loisir, des **RABBIT SKULLS** et **WARREN TRACK FIGHTERS**, ainsi qu' à définir les différents aspects du déroulement de leurs activités. Tout adhérent ou adhérente de l'association reconnaît en avoir pris connaissance et s'engage à le respecter.

1 - Statut de joueuses/joueurs

- Les joueuses/joueurs sont âgés d'au moins 18 ans.
- Les joueuses/joueurs sont répartis en deux niveaux évolutifs :
 - **Le niveau Fresh Meat** (débutant) concerne les personnes en cours d'acquisition des techniques de base, son but est l'apprentissage des techniques et règles de base du roller derby afin de pratiquer ce sport en toute sécurité.
 - **Le niveau confirmé** concerne les personnes ayant acquis les techniques et règles du roller derby. Son but est d'assimiler et de mettre en application les techniques et stratégies du roller derby.
- La sélection des joueuses/joueurs pour les Matches est soumis à l'appréciation du Head Coach et du Line-up et est basée sur l'assiduité, le bon état d'esprit, l'engagement et les compétences personnelles de chacun (entre autre MS théoriques validées).
- La participation à des matchs UB, mixés, complément d'équipe, survival, bootcamp est soumis au conseil des coaches.

2 – La tenue des entraînements

- Les joueuses/joueurs doivent participer aux entraînements prévus par le programme en vigueur.
- Les joueuses/joueurs doivent également participer aux sessions off skate (sans patins) dont la fréquence et la durée varient en fonction de la saison.
- Les dates et heures des entraînements sont susceptibles de changer, chaque changement étant toutefois signalé suffisamment à l'avance afin de permettre aux joueuses/joueurs de s'organiser.

3 – L'image du Club

Les joueuses/joueurs représentent le club lors de tout événement public où les **RABBIT SKULLS & WTF** sont présents en tant qu'équipe (événement sportif, culturel, associatif...) Il est donc important pour véhiculer une bonne image, de respecter certaines règles :

- Lors de leur apparition, les joueuses(eurs) sont soumis(es) à un code vestimentaire précis : pour les événements représentant l'équipe, les joueuses/joueurs doivent porter un t shirt avec le logo de l'équipe.
- La communication est également soumise à des règles strictes :
 - Aucune personne faisant partie de l'équipe ne peut s'exprimer au nom des Rabbit Skulls ou des WTF via (réseau social, presse...) sans avoir au préalable obtenu l'autorisation du Bureau.
 - Toute information qui n'a pas encore été communiquée sur la page facebook et/ou le site de l'équipe ne peut être dévoilée.
- Les joueurs et joueuses s'engagent à ne pas véhiculer une image négative de l'équipe auprès des personnes extérieures à l'équipe ou d'un media public.
- Chaque adhérent autorise l'association à utiliser son image dans un but promotionnel ou commercial sauf volonté expresse motivée.

A : En entraînement

Afin de garantir le bon déroulement des activités de nos équipes, les joueuses/joueurs sont soumis à des règles très strictes de comportement lors des entraînements et événements.

- Les joueuses/joueurs doivent ranger leur matériel dans les vestiaires. Seules sont acceptées en bord de piste une bouteille d'eau, une serviette et un traitement médical si nécessaire (ex : Ventoline). En cas de problème matériel ou d'autre événement susceptible de devoir accéder à ses affaires : gestion dans les vestiaires et reprise au plus vite de l'entraînement.
- Les joueuses/joueurs devront venir aux entraînements munis d'un t shirt noir et d'un t shirt blanc avec leur numéro inscrit dans le dos d'au moins 15 cm, ainsi que de deux brassards avec leur numéro de joueuse/joueur, d'une taille variant entre 5 et 10cm.
- Les joueuses/joueurs devront venir aux entraînements munis de baskets
- En cas de retard les joueuses/joueurs devront réaliser leurs échauffements complets sérieusement en bord de piste, sans interférer avec l'entraînement en cours et intégrer celui-ci sans le perturber.
- Les joueuses/joueurs doivent prévenir le ou la responsable de l'entraînement de leur absence dans un temps raisonnable afin de permettre une bonne organisation des entraînements.
- les joueuses/joueurs ne pourront chausser les patins qu'avec tous les équipements suivants: casque / protège-coudes / protège-dents / protège-genoux / protège-poignets
- si les joueuses/joueurs ne sont pas munies de l'intégralité de leur équipement, ils/elles ne participeront pas à l'entraînement joueuse/joueur, ils pourront toutefois participer à l'arbitrage
- Les fresh meat (joueuses/joueurs débutants) doivent assister en tant que spectateur, arbitre ou encore NSO aux scrimmages (match de fin d'entraînement) et doivent participer à l'organisation des événements.
- Tout joueuse/eur dont l'état de santé l'empêche de s'entraîner est invité à y participer en tant qu'arbitre ou NSO.
- Les joueuses/joueurs sont tenues de garder les lieux d'entraînement propres et accueillants en prenant soin notamment de ne pas souiller ni dégrader le sol, les équipements, les vestiaires, et les toilettes.
- Les joueuses/joueurs doivent arborer les logos de nos sponsors, si ceux ci l'exigent dans nos contrats de partenariat (ex : autocollant sur casque/ badge sur sac de sport ...)

B : En Match

- La présence des joueuses/joueurs à l'entraînement, leur comportement, leur motivation et leurs compétences personnelles (ex : MS théoriques validées) conditionneront le choix des coachs sur la sélection des rosters de match.
- Lors des matchs les joueuses/joueurs doivent être en possession de leurs maillots de match ainsi que d'un bas noir (Short, jupe, leggings...). Seul un bas noir sera accepté.
- Lors des matchs les joueuses/joueurs doivent être en possession de deux brassards indiquant leur numéro de joueuse/joueur (ces numéros doivent mesurer entre 5cm et 10cm de hauteur).
- Les joueuses/joueurs ne devront pas inscrire leur numéro de joueuse sur leur casque afin de ne pas perdre de temps en match à le recouvrir en cas de prêt suite à un problème.
- Les joueuses/eurs confirmés s'engagent à ne divulguer aucune stratégie, à l'extérieur de l'équipe.
- Les joueuses/eurs confirmés doivent informer le président du choix de leur nom et numéro de derby afin de se faire enregistrer dans la liste officielle. Ils ne doivent pas le faire d'eux-même. Cependant, il demeure à leur charge de d'assurer que le pseudonyme et le numéro sont disponibles.
- La nomination du capitaine est définie par le bureau d'un commun accord avec les coachs, il/elle peut être différent(e) sur chaque match.

C : Sortie de l'équipe

Si un joueuse/joueur ne se sent pas à sa place au sein de l'équipe il peut demander à ne plus en faire partie. Il doit toutefois respecter la procédure suivante :

- La sortie de l'équipe peut avoir lieu suite à une demande expresse de la/du joueuse/joueur ou à l'occasion d'une exclusion décidée par le bureau (cf paragraphe 6 - sanctions).
- Avant d'informer les autres joueuses/joueurs d'une volonté ferme de quitter l'équipe, le/la joueur/euse doit d'abord adresser sa demande écrite (mail, courrier...) aux membres du bureau.
- Si un(e) joueuse/joueur qui a quitté l'équipe souhaite revenir elle/il doit en informer les membres du bureau par écrit. Si cette demande intervient en cours de saison, le bureau après concertation, validera ou non ce retour immédiat, il/elle ne pourra cependant pas regagner la sélection « championnat » avant le début de la saison suivante (il/elle rejoindra alors la sélection « loisir » pour le reste de l'année sportive).

5 – La communication au sein des Rabbit Skulls

- Les membres du bureau ont créé un googlegroup afin de permettre des échanges mails plus aisés et sans oubli avec ses membres.
- Le googlegroup regroupant les adresses mail des joueuses/joueurs ainsi que les adresses mails des membres du bureau ne sont dédiés qu'au roller derby. Pour toutes les questions d'organisation d'événements, soirées contacter les personnes dédiées au poste concerné (voir l'organigramme) ou utiliser les groupes facebook dédiés.
- Dans l'éventualité de litiges, problèmes, malaises, incompréhensions entre joueuses/joueurs, coaches, membres du bureau ou conseil d'administration, les personnes concernées peuvent faire appel à la médiatrice s'ils en ressentent le besoin (hors entraînements).

6 – Les Sanctions

A : Les comportements suivants seront sanctionnés

- Retard et absence sans en informer les coaches (sauf cas de force majeure).
- Comportement irrespectueux et/ou dangereux vis à vis de n'importe quelle autre personne.
- Non-respect des consignes d'un coach lors des entraînements.
- Non-respect des coéquipiers, des adversaires, des arbitres, des Coachs ou du public : les joueuses/joueurs doivent avoir une attitude positive et faire preuve de motivation et d'investissement personnel.
- Non-respect des structures et du matériel mis à disposition.
- Utilisation irrespectueuse des outils de communication mis à disposition.
- Consommation d'alcool ou de produits illicites avant ou pendant les entraînements et les matchs.
- Tout départ volontaire et non justifié d'un entraînement sera comptabilisé comme une absence

B : Types de sanctions

- Avertissements
- Obligation de déchausser.
- Suspension
- Changement de niveau refusé
- Non sélection à un match
- Exclusion de l'équipe

Ces sanctions peuvent être appliquées par les coaches et/ou membre du bureau.

7 – Les Maillots officiels

- Le réassort a lieu en général une fois par an, à la rentrée.
- Chaque joueur/euse qui se voit attribuer un jeu de 2 maillots officiels d'équipe, s'engage à payer (à sa charge) 50% des frais engagés (soit environ 35€), l'autre partie étant financée par l'ARS .
- En cas de sortie définitive volontaire de l'équipe au milieu de la saison en cours, le/la joueur/euse devra rembourser la partie réglée par l'ARS (soit environ 35€).

8 – Les Modalités d'inscription

- L'inscription aux **RABBIT SKULLS / WTF** est accompagnée de la restitution de documents. Ces documents doivent être restitués en une seule fois.
- Le paiement des cotisations **RABBIT SKULLS / WTF** et ARS doivent être effectués par virement bancaire ou chèque. Aucun règlement en espèces ne sera accepté. Le paiement peut être réalisé en plusieurs fois, et encaissé aux dates de votre choix (voir la présidente pour la partie ARS/ voir la trésorière pour la partie **RABBIT SKULLS - WTF**).
- **Le formulaire d'inscription ou ré-inscription et les différents documents exigés devront être complétés et restitués au plus tard le 31 octobre 2018**
 - A défaut, les joueuses/joueurs ne pourront pas participer aux entraînements ni aux matchs pour l'année en cours.