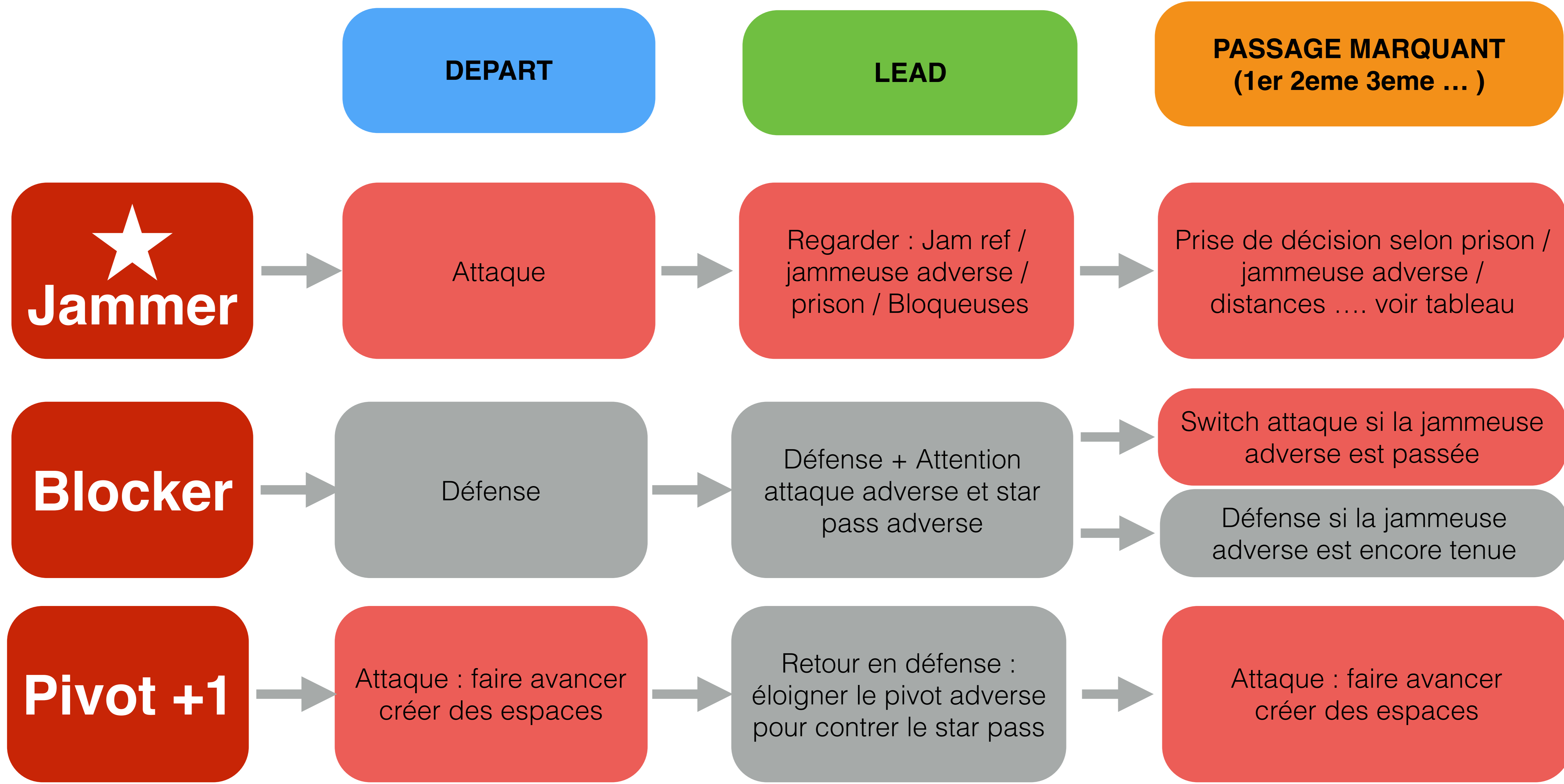
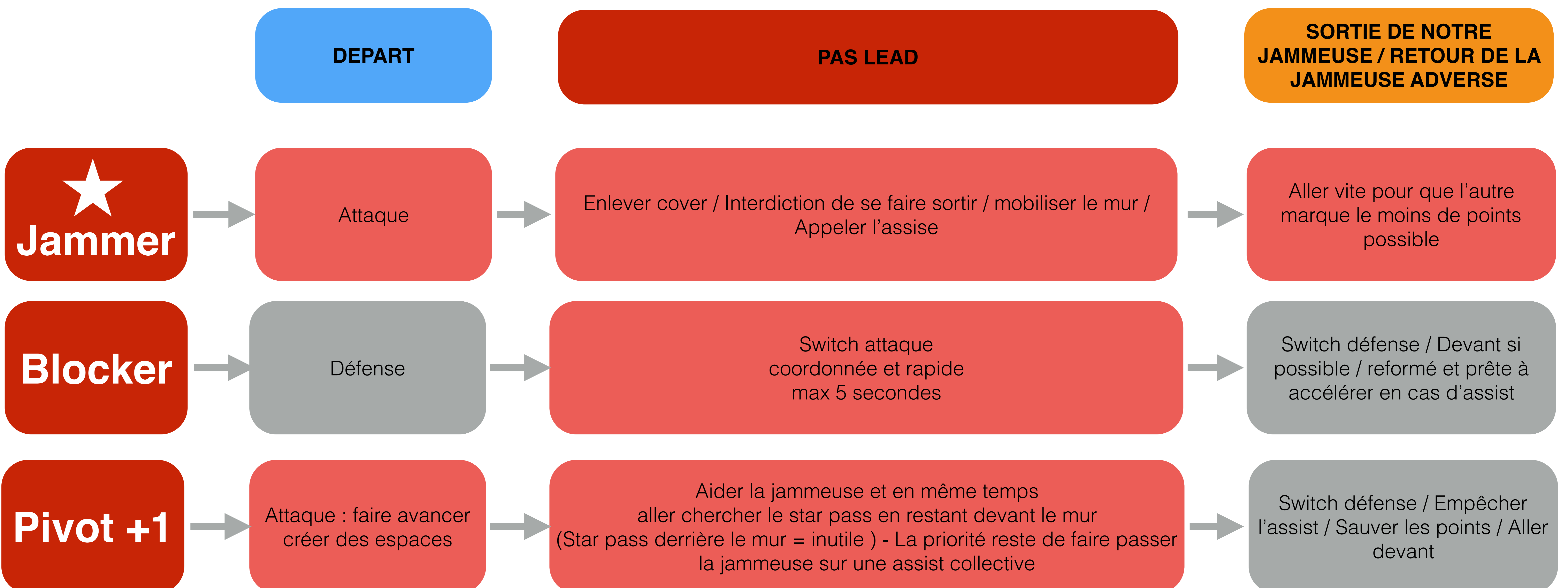


Scénarios Jammneur & Bloqueurs

A

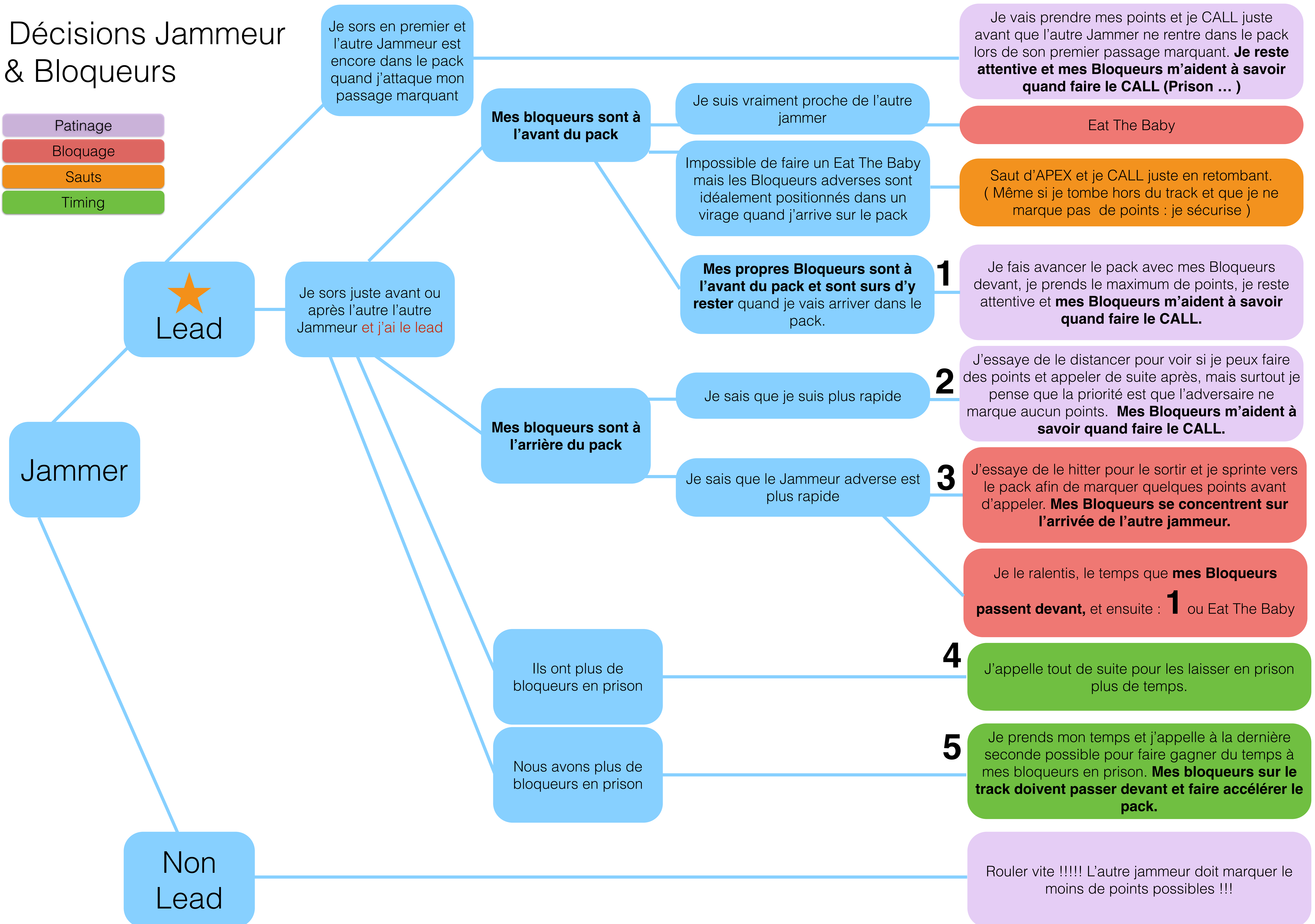


B



Décisions Jammeur & Bloqueurs

- Patinage
- Bloquage
- Sauts
- Timing



Lead

Jammer

Non Lead

Je sors en premier et l'autre Jammeur est encore dans le pack quand j'attaque mon passage marquant

Je sors juste avant ou après l'autre l'autre Jammeur et j'ai le lead

Mes bloqueurs sont à l'avant du pack

Mes bloqueurs sont à l'arrière du pack

Ils ont plus de bloqueurs en prison

Nous avons plus de bloqueurs en prison

Je suis vraiment proche de l'autre jammer

Impossible de faire un Eat The Baby mais les Bloqueurs adverses sont idéalement positionnés dans un virage quand j'arrive sur le pack

Mes propres Bloqueurs sont à l'avant du pack et sont surs d'y rester quand je vais arriver dans le pack.

Je sais que je suis plus rapide

Je sais que le Jammeur adverse est plus rapide

Je vais prendre mes points et je CALL juste avant que l'autre Jammeur ne rentre dans le pack lors de son premier passage marquant. **Je reste attentive et mes Bloqueurs m'aident à savoir quand faire le CALL (Prison ...)**

Eat The Baby

Saut d'APEX et je CALL juste en retombant. (Même si je tombe hors du track et que je ne marque pas de points : je sécurise)

1 Je fais avancer le pack avec mes Bloqueurs devant, je prends le maximum de points, je reste attentive et **mes Bloqueurs m'aident à savoir quand faire le CALL.**

2 J'essaie de le distancer pour voir si je peux faire des points et appeler de suite après, mais surtout je pense que la priorité est que l'adversaire ne marque aucun points. **Mes Bloqueurs m'aident à savoir quand faire le CALL.**

3 J'essaie de le hiter pour le sortir et je sprinte vers le pack afin de marquer quelques points avant d'appeler. **Mes Bloqueurs se concentrent sur l'arrivée de l'autre jammeur.**

Je le ralentis, le temps que **mes Bloqueurs passent devant**, et ensuite : **1** ou Eat The Baby

4 J'appelle tout de suite pour les laisser en prison plus de temps.

5 Je prends mon temps et j'appelle à la dernière seconde possible pour faire gagner du temps à mes bloqueurs en prison. **Mes bloqueurs sur le track doivent passer devant et faire accélérer le pack.**

Rouler vite !!!!! L'autre jammeur doit marquer le moins de points possibles !!!